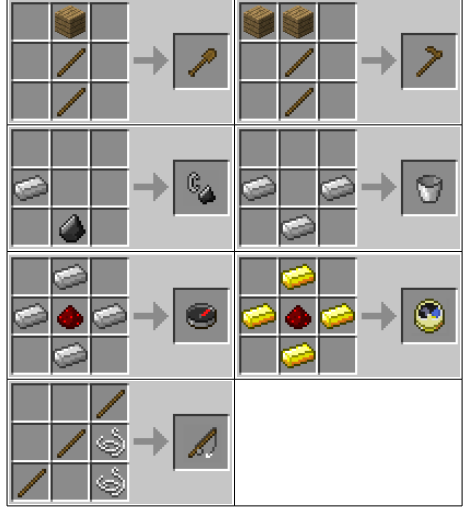


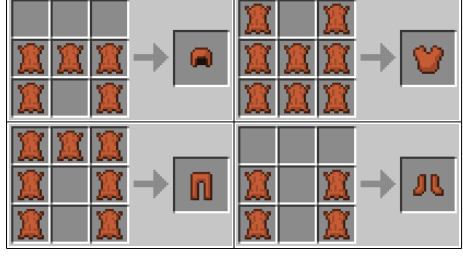
**Werkzeug Rezepte**



**Waffen Rezepte**



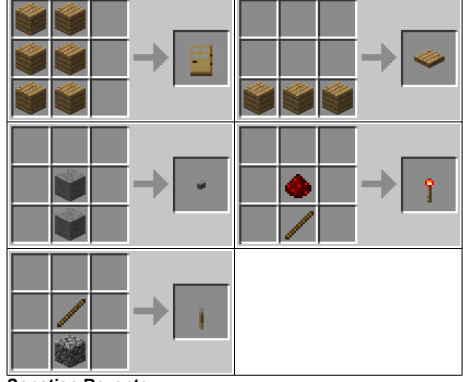
**Rüstung Rezepte**



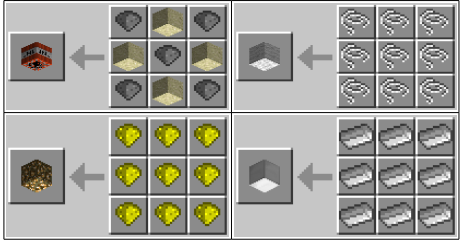
**Transport Rezepte**



**Mechanismus Rezepte**



**Sonstige Rezepte**



**Block Rezepte**



**Grundlegende Rezepte**

/set NAME	Setzt Wegpunkt NAME
/rem NAME	Entfernt Wegpunkt NAME
/goto NAME	Teleportiert an Wegpunkt NAME
/list waypoints	Listet alle vorhandenen Wegpunkte auf
/! x y z	Teleportiert an Koordinaten x y z
/return	Bringt einen nach Teleport an vorherige Position zurück
/give ID MENGE	Gibt MENGE von ID
/itemstack ID MENGE	Gibt MENGE volle Stacks von ID
/damage	Schaltet Schaden ein/aus
/health <min,max>	Setzt die Lebensenergie
/instantmine	Schaltet sofortiges Entfernen von Blöcken an/aus
/repair >all<	Repariert das ausgewählte bzw. alle Gegenstände
/setspeed <SPEED, reset>	Setzt Geschwindigkeit auf SPEED
/setjump <JUMP, reset>	Setzt Sprunghöhe auf JUMP
/time <set,get,day,night>	Zeigt Zeit an, setzt Zeit auf TIME bzw. Tag oder Nacht
/timeschedule <reset, TIME1, TIME2>	Legt einen Zeitschnitt fest, in dem das Spiel bleibt
/killnpc	Tötet NPCs in Umgebung
/explode SIZE	Lässt eine Explosion mit Radius SIZE hochgehen

Single Player Commands Befehlsliste	Setzt ersten Bezugspunkt
	Setzt zweiten Bezugspunkt
	Kopiert den markierten Bereich
	/cuboid paste
	/cuboid fill ID
	/cuboid get
	Bezugspunkte aus
	Speichert markierten Bereich in Datei
	NAME
	Lädt Datei NAME, kann dann mit dem
	/cuboid reset
	Erweitert Auswahl um ZAHl in
	/cuboid expand
	<UP,DOWN,NORTH,EAST, WEST,SOUTH> ZAHl
	Verkleinert Auswahl um ZAHl aus
	Richtung <>
	/cuboid contract
	<UP,DOWN,NORTH,EAST, WEST,SOUTH> ZAHl
	Teleportiert zu anvisiertem Block
	/jump
	(manchmal in Block)
	Setzt den Spawnpunkt an
	aktuelle Position oder die
	ingegebenen Koordinaten
	/home
	Teleportiert an Spawnpunkt
	/pos
	Gibt die momentane Position
	aus

